**Méthode de conduite de projet**

1. Méthode de conduite de projet

La **méthode de conduite de projet**, aussi appelé gestion de projet, a pour but de structurer et assurer le bon déroulement d’un projet. Il existe quatre grands axes principaux afin que le projet se mène à bien. Ces quatre grands axes sont les suivant :

* Le respect des objectifs,
* Le respect des délais,
* Le respect des coûts,
* La satisfaction du client

Par la suite de chef de projet met en œuvre différents savoir, outils,…

* Structurer et planifier
* Manager l’équipe de projet

1. Méthode agile

La **méthode agile**, correspond à des actions innovantes, qui mettent en avant les préoccupations des clients ainsi que leurs demandes. Par la suite une approche expérimentale est mise en place afin de répondre aux besoins du client, de manière pratique et collaborative. C’est donc grâce à cette méthode que le demandeur obtient une meilleure visibilité de la gestion des travaux plutôt qu’avec une méthode classique.

1. Les différents logiciels qui existent sont :
2. **Trello** (est un incontournable parmi les outils de gestion de projet)

* Gratuit pour les fonctionnalités de base
* 9.99 € par mois (pour chaque utilisateur) pour plus de fonctionnalités

1. **Asana** (est une alternative crédible à Trello. Fondé par deux anciens de FaceBook)

* Gratuit pour la version basique
* 10.99 $ par mois (pour chaque utilisateur) pour plus de fonctionnalités

1. **Monday.com**

* A partir de 39 $ par mois pour la version basique (pour cinq utilisateurs)

1. **Zoho Project**

* 150 $ par an (pour 10 utilisateurs)
* 1 500 $ par an (pour 25 utilisateurs)

1. **Wrike**

* Gratuit pour la version basique
* 9.80 $ par mois (pour chaque utilisateur) pour plus de fonctionnalités

source : <https://blog.hubspot.fr/marketing/logiciel-gestion-de-projet>

1. Les différentes méthodes qui existent sont :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom de la méthode** | **Définition** | **Information de gestion** | **Logiciel** | **Coût** | **Avis** |
| La méthode agile | Les projets qui demandent une flexibilité et une rapidité extrêmes seront mieux gérés avec cette méthode |  | SCRUM | Gratuit | + + |
| KANBAN | Payant | + + |
| EXTREME | Payant | + - |
| ADAPTATIVE | Payant | - - |
| UNIFIÉE | Payant | + - |
| La méthode traditionnelle | Cette approche repose sur une estimation des tâches requises pour le projet, et fournit un processus pour contrôler l’accomplissement de ces tâches, c’est une méthode efficace |  |
| La méthode en cascade | les tâches doivent être réalisées en ordre et il est essentiel que les membres de l'équipe communiquent entre eux |  |
| La méthode adaptive | Avec cette méthode l’étendue d’un projet devient variable. Alors que la date limite du projet et son coût sont des constantes, la portée du projet peut être ajustée durant son exécution |  |
| La méthode « chemin critique » | Le chemin critique est une méthode en plusieurs étapes qui fonctionne bien dans les projets où les tâches sont interdépendantes |  |
| La méthode PERT | Cette forme de gestion de projet est la plus souvent utilisée dans les processus de développement et de manufacture |  |
| La méthode de processus unifié | souvent utilisée pour le développement de logiciels |  |
| La méthode « chaine critique » | La chaîne critique est construite à partir des méthodes de gestion de projet « PERT » et de « Chemin critique ». Avec cette méthodologie, les chefs de projet peuvent fixer des objectifs et assembler des équipes selon leurs budgets et d’autres contraintes |  |
| La méthode « extrême » | La gestion de projet Extrême consiste à réduire le temps total de chaque cycle répétitif dans un projet, afin d’obtenir des cycles hebdomadaires voire quotidiens |  |
| La méthode « SCRUM » | Elle permet la gestion du développement d’applications complexes. Le projet est organisé autour de « sprints » de développement d’une durée de deux à quatre semaines |  |
| La méthode des six sigmas | Leur objectif était de réduire les déchets, améliorer les processus du projet, et augmenter les profits |  |
| La méthode « cristal » | Le projet est centré sur les compétences et les interactions entre les responsables du projet |  |
| La méthode du développement de l’application jointe | Cette méthode permet au projet d’avoir un processus de développement commun tout en impliquant le client dès les premières étapes |  |

1. Choisir une méthode agile (une open source), dire pourquoi

**MÉTHODE CHOISIE : SCRUM**

SCRUM est dérivé de la gestion de projet Agile.

Cette méthode choisie est l’une des plus connue, ce logiciel est 100 % gratuit, aucunes options n’est payante.

Ce logiciel propose diverses sessions qui durent généralement 30 jours. Grâce à ce logiciel, certaines tâches du projet sont mises en priorités afin de veiller à ce que les dates limites soient respectées.

La chef de projet devra faciliter le processus et assembler des petites équipes pour contrôler des taches spécifiques.

De même que les équipes devront communiquer avec le SCRUM pour discuter de la progression de leurs taches et de leurs résultats

Cette méthode est donc très efficace car les attentes du client sont respectées à la lettre et dans les délais demandés.